

Regulamin Konkursu CyberSkiller Challenge Poland

(dalej: *Regulamin*)

I. Postanowienia Ogólne

§ 1

1. Konkurs edukacyjny prowadzony jest pod nazwą „*CyberSkiller Challenge Poland*” (dalej: *Konkurs*).
2. Organizatorem Konkursu jest spółka Cyberskiller Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie, ul. Pogodna 36, 20 – 337 Lublin, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Lublinie, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000791988, posiadająca numer NIP: 9462689779, REGON: 383698245, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł (dalej: *Organizator*).
3. Celem Konkursu jest pobudzenie wśród młodzieży zainteresowania cyberbezpieczeństwem oraz szerzenie umiejętności i praktycznej wiedzy w tym zakresie, a także zachęcenie do realizowania swoich zainteresowań i pasji.
4. Konkurs ma charakter ogólnopolski.

§ 2

1. Regulamin Konkursu, zwany dalej „Regulaminem”, określa zasady i tryb jego przeprowadzenia, a w szczególności:
 - a) zasady i warunki organizacji Konkursu;
 - b) tryb powoływania i pracy Komisji Konkursowej;
 - c) przebieg etapów oraz przyznawania nagród.
2. Organizator ogłasza Konkurs, sprawuje nadzór nad jego prawidłowym przebiegiem i zapewnia obsługę organizacyjną Komisji Konkursowej.
3. Informacje o Konkursie oraz Regulamin są publikowane na stronie internetowej Organizatora oraz pod adresem cscs.pl.
4. Zgłoszenie do udziału w Konkursie oznacza akceptację regulaminu Konkursu.

§ 3

1. Konkurs trwa od 05.10.2021 r. do dnia 31.05.2022 r.
2. Konkurs zostanie podzielony na etapy według zasad opisanych w Regulaminie.
3. Konkurs jest organizowany za pośrednictwem portalu internetowego CyberSkiller pod adresem portal.cyberskiller.com (dalej: *Platforma CyberSkiller*).

II. Warunki i zasady uczestnictwa w Konkursie

§ 4

1. Do udziału w Konkursie zaproszeni są uczniowie szkół ponadpodstawowych – liceów ogólnokształcących, techników oraz szkół branżowych I i II stopnia (*dalej: Szkoła*) zamieszkali na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej (*dalej: Uczestnik*).
2. Udział Uczestnika w Konkursie uzależniony jest od uprzedniego zgłoszenia się do Konkursu Szkoły, do której uczęszcza jako uczeń.
3. Zgłoszenia Szkoły dokonuje jej dyrektor lub nauczyciel w niej zatrudniony za pośrednictwem strony WWW cscs.pl.
4. Przy zgłoszeniu Szkoła zobowiązana jest wskazać:
 - a) pełną nazwę Szkoły/Zespołu,
 - b) typ Szkoły – liceum ogólnokształcące, technikum, szkoła branżowa I stopnia, szkoła branżowa II stopnia,
 - c) adres Szkoły,
 - d) województwo, w którym Szkoła jest położona,
 - e) adres e-mail,
 - f) co najmniej jednego opiekuna, który będzie koordynował i wspierał Uczestników w przygotowaniach do udziału w Konkursie (*dalej: Opiekun*).
5. W ramach procesu rejestracji Szkoły Opiekun na wskazany adres e-mail otrzyma link do założenia Szkolnego konta na Platformie CyberSkiller.
6. We wszystkich sprawach związanych z organizacją oraz przebiegiem Konkursu Organizator będzie kontaktował się bezpośrednio ze zgłoszonym Opiekunem za pośrednictwem Platformy CyberSkiller lub wiadomości e-mail kierowanych na adres podany przy zgłoszeniu.
7. Warunkiem udziału Szkoły w Konkursie jest zgłoszenie się z niej co najmniej trzech Uczestników.

§ 5

1. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w Konkursie wyłącznie za zgodą rodziców lub opiekuna prawnego.
2. Warunkiem udziału Uczestnika w Konkursie jest:
 - a) zgłoszenie Szkoły, o którym mowa w § 4 Regulaminu;
 - b) dokonanie rejestracji Uczestnika za pośrednictwem strony WWW cscs.pl w wyznaczonym przez Organizatora terminie;
 - c) posiadanie przez Uczestnika statusu ucznia prawidłowo zgłoszonej Szkoły w roku Szkolnym 2021-2022;
 - d) przedłożenie Opiekunowi Szkoły oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego Uczestnika o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych, według wzoru określonego w Załączniku nr 1 do Regulaminu, w przypadku, gdy Uczestnik nie jest pełnoletni;
 - e) przedłożenie Opiekunowi Szkoły oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego Uczestnika o znajomości i akceptacji postanowień Regulaminu, jeżeli Uczestnik nie jest pełnoletni, według wzoru określonego w Załączniku nr 2 do Regulaminu.

3. Oświadczenia, o których mowa w ust. 1 lit. d i e powyżej mogą zostać przesłane w wersji elektronicznej, z widocznym podpisem rodzica/opiekuna prawnego na adres mailowy wskazany przez Opiekuna Szkoły.
4. Opiekun zobowiązany jest zebrać oświadczenia, o których mowa w ust. 2 lit. d i e powyżej oraz przekazać je w formie elektronicznej Organizatorowi. Brak oświadczeń uprawnia Organizatora do odmowy udziału w Konkursie.
5. Uczestnik podczas procesu rejestracji zobowiązany jest podać:
 - a) imię i nazwisko,
 - b) adres zamieszkania,
 - c) datę urodzenia,
 - d) adres poczty e-mail,
 - e) nazwę Szkoły, do której uczęszcza.
6. W ramach procesu rejestracji Uczestnik na wskazany adres e-mail otrzyma link do założenia indywidualnego konta na Platformie CyberSkiller (dalej: *Konto*). W ramach funkcjonalności Konta Uczestnik będzie miał dostęp do informacji o Konkursie, materiałów informacyjnych oraz edukacyjnych z zakresu cyberbezpieczeństwa.

§ 6

1. Terminy zgłoszenia są każdorazowo przedstawiane w Ogłoszeniu Konkursowym przez Organizatora.
2. W Konkursie nie mogą brać udziału dzieci pracowników lub osób świadczących pracę na rzecz Organizatora i jego Partnerów. Pracownikiem w rozumieniu Regulaminu jest zarówno osoba zatrudniona na podstawie umowy o pracę, jak i osoba współpracująca w sposób stały na podstawie jakiegokolwiek umowy cywilnoprawnej.
3. Udział w Konkursie jest bezpłatny i całkowicie dobrowolny.
4. Wszelkie inne koszty nieokreślone w Regulaminie ponosi Uczestnik Konkursu we własnym zakresie.

III. Zasady przebiegu Konkursu

§ 7

1. Konkurs będzie składał się z trzech etapów: szkolnego, wojewódzkiego oraz ogólnopolskiego; które zostaną przeprowadzone w terminach wskazanych przez Organizatora.
2. Etap szkolny, wojewódzki oraz ogólnopolski zostaną przeprowadzone zdalnie za pośrednictwem Platformy CyberSkiller.
3. Etap ogólnopolski może zostać przeprowadzony w formie stacjonarnej w miejscu wskazanym przez Organizatora.
4. Etap szkolny będzie miał charakter indywidualny, a Etap wojewódzki oraz ogólnopolski będą miały charakter zespołowy.
5. Uczestnicy zobowiązani są rozwiązać zadania samodzielnie bez udziału osób trzecich.

§ 8

1. Szkoła, która zarejestruje się do udziału w Konkursie zobowiązuje się udostępnić Uczestnikom niezbędny do udziału w Konkursie sprzęt komputerowy podłączony do sieci Internet wraz z aplikacją do przeglądania stron WWW np. Microsoft Edge, Google Chrome.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za prawidłowy przebieg Konkursu, jeżeli udostępniony Uczestnikowi przez Szkołę sprzęt komputerowy nie będzie posiadał funkcjonalności pozwalających na prawidłowe działanie Platformy CyberSkiller.
3. Przed rozpoczęciem każdego z Etapów Organizator udostępni Opiekunowi Szkoły, a także Uczestnikom materiały oraz informacje niezbędne do przygotowania się do udziału w Konkursie. Materiały i informacje będą udostępniane za pośrednictwem strony WWW cscs.pl.
4. Organizator udostępni każdemu z Uczestników dostęp do Platformy CyberSkiller. Funkcjonalność Platformy CyberSkiller będzie ograniczona do zakresu niezbędnego w celu przygotowania się oraz przeprowadzenia danego Etapu Konkursu

§ 9

1. Etap pierwszy (szkolny) odbędzie się w dniu 14.12.2021 r. oraz będzie polegał na odpowiedzi na pytania testowe udostępnione na Platformie CyberSkiller.
2. Test zostanie przeprowadzony zdalnie oraz będzie składał się z 25 pytań wielokrotnego wyboru o tematyce z zakresu cyberbezpieczeństwa.
3. Uczestnik będzie miał dostęp do Platformy celem rozwiązania testu w godzinach od 8:00 do 10:00. Po upływie wyznaczonego czasu na rozwiązanie testu, Platforma CyberSkiller zostanie zablokowana, a Uczestnicy utracą dostęp do Testu.
4. Czas wykonywania Testu jest mierzony od momentu udostępnienia Testu na Platformie CyberSkiller.
5. Wyniki Testu zostaną przesłane Uczestnikowi na wskazany przez niego adres e-mail, nie później niż do czternastu dni od udziału w Teście.
6. Liczba uzyskanych punktów jest obliczana na podstawie następujących zasad:
 - a) za każdą zaznaczoną poprawnie odpowiedź w pytaniu Uczestnik uzyskuje 1 punkt,
 - b) za każdą zaznaczoną błędnie odpowiedź w pytaniu Uczestnik traci 1 punkt,
 - c) Uczestnik nie może uzyskać ujemnej liczby punktów w pytaniu, tj. w przypadku zaznaczenia większej liczby błędnych niż poprawnych odpowiedzi Uczestnik otrzyma 0 punktów w ramach pytania,
 - d) ostateczny wynik Testu to suma uzyskanych punktów ze wszystkich pytań.
7. Do Etapu drugiego z każdej zarejestrowanej Szkoły zostanie zakwalifikowanych trzech Uczestników, którzy uzyskają najwyższą liczbę punktów.
8. Jeżeli kilku Uczestników uzyska taką samą ilość punktów, to o kwalifikacji do dalszych Etapów decydować będzie czas w jakim zostanie rozwiązany Test.
9. Informacje o zakwalifikowaniu do dalszych Etapów zostaną przekazane w formie wiadomości e-mail bezpośrednio do Uczestników, którzy uzyskali najwyższą liczbę punktów, a także do Opiekuna Szkoły.
10. Uczestnicy, którzy zakwalifikowali się do dalszych Etapów stworzą czteroosobowy zespół, reprezentujący Szkołę, której są uczniami (dalej: *Zespół*). Zespół będzie składał się z trzech Uczestników oraz Opiekuna Szkoły.
11. Jeżeli którykolwiek z członków Zespołu nie będzie miał możliwości wzięcia udziału

w dalszych Etapach lub odmówi dalszego udziału w Konkursie, zastąpi go Uczestnik, który jako kolejny miał najwyższą liczbę punktów. Postanowienia ust. 8 powyżej stosuje się odpowiednio.

12. Opiekun ma obowiązek niezwłocznie poinformować Organizatora o zmianie Uczestnika wchodzącego w skład Zespołu.

§ 10

1. Etap drugi (wojewódzki) odbędzie się w dniu 08.03.2022 r. oraz będzie polegał na rozwiązaniu 25 zadań testowych wielokrotnego wyboru przez Zespół wyłoniony w Etapie pierwszym.
2. Organizator przed rozpoczęciem Etapu drugiego, we wskazanej przez siebie dacie, poinformuje Zespoły o temacie z zakresu cyberbezpieczeństwa, który stanowić będzie przedmiot zadań testowych.
3. Zadania będą rozwiązywane za pośrednictwem Platformy CyberSkiller, a Zespoły będą miały do nich dostęp od godziny 8:00 do godziny 10:00.
4. Dostęp do Zadań będzie miał każdy członek Zespołu za pośrednictwem wspólnego konta Szkoły na Platformie CyberSkiller.
5. Po upływie wyznaczonego czasu na rozwiązanie testu Platforma CyberSkiller zostanie zablokowana, a Uczestnicy utracą dostęp do zadań.
6. Czas wykonywania zadań jest mierzony od momentu ich udostępnienia na Platformie CyberSkiller.
7. Wyniki zostaną przesłane członkom Zespołu na wskazany przez Opiekuna adres e-mail po zakończeniu rozwiązywania zadań, nie później niż do czternastu dni od udziału w Teście. Organizator na stronie WWW cscs.pl opublikuje wyniki trzech najlepszych szkół z każdego województwa.
8. Liczba uzyskanych punktów jest obliczana na podstawie następujących zasad:
 - a) za każdą zaznaczoną poprawnie odpowiedź w pytaniu Uczestnik uzyskuje 1 punkt,
 - b) za każdą zaznaczoną błędnie odpowiedź w pytaniu Uczestnik traci 1 punkt,
 - c) Uczestnik nie może uzyskać ujemnej liczby punktów w pytaniu, tj. w przypadku zaznaczenia większej liczby błędnych niż poprawnych odpowiedzi Uczestnik otrzyma 0 punktów w ramach pytania,
 - d) ostateczny wynik to suma uzyskanych punktów ze wszystkich pytań.
9. Do Etapu trzeciego zostanie zakwalifikowany jeden Zespół z każdego województwa, który uzyska najwyższą liczbę punktów.
10. Jeżeli kilka Zespołów z danego województwa uzyska taką samą liczbę punktów o kwalifikacji do Etapu trzeciego decydować będzie czas w jakim zostaną rozwiązane zadania.
11. Informacje o zakwalifikowaniu do dalszych Etapów zostaną przekazane bezpośrednio do członków Zespołu, który uzyskał najwyższą ilość punktów, a także do właściwego Opiekuna Szkoły.
12. Jeżeli którykolwiek z Zespołów nie będzie miał możliwości wzięcia udziału w Etapie trzecim lub odmówi dalszego udziału w Konkursie zastąpi go Zespół, który jako kolejny miał najwyższą liczbę punktów w danym województwie. Postanowienie opisane ust. 10 powyżej stosuje się odpowiednio.
13. Opiekun Szkoły zgłoszonej do Konkursu ma obowiązek niezwłocznie poinformować Organizatora o zmianie lub o rezygnacji Zespołu.

14. Jeżeli w razie wystąpienia okoliczności, o których mowa w ust. 12 powyżej okaże się, że w danym województwie nie ma innych Zespołów, które mogłyby zastąpić poprzedni Zespół, do Etapu trzeciego zostanie zakwalifikowany Zespół z innych województw, który uzyskał jako kolejny najwyższą liczbę punktów. Postanowienie zawarte w ust. 10 stosuje się odpowiednio.

§ 11

1. Etap trzeci (ogólnopolski) zostanie przeprowadzony w dniu 31.05.2022 r. w formie online, według formuły CTF (ang. Capture the Flag).
2. Etap trzeci będzie polegał na rozwiązaniu zadań praktycznych z zakresu cyberbezpieczeństwa przez każdy Zespół wyłoniony w Etapie drugim. Uczestnicy na kilka tygodni przed planowanym terminem Etapu trzeciego otrzymają dostęp do Platformy CyberSkiller wraz z przykładowymi zadaniami praktycznymi do rozwiązania.
3. Na rozwiązanie zadań w ramach Etapu trzeciego każdy z Zespołów będzie miał 180 minut.
4. Rozwiązania oraz wszystkie czynności związane z wykonaniem zadania będą realizowane na Platformie CyberSkiller.
5. Zwycięzcą Etapu trzeciego oraz całego Konkursu będzie ten Zespół, który uzyska największą ilość prawidłowych rozwiązań.
6. Jeżeli Zespoły uzyskają taką samą liczbę prawidłowych rozwiązań, to o zwycięstwie rozstrzygać będzie czas w jakim Zespół rozwiązał zadania.

IV. Komisja Konkursowa

§ 12

1. Organizator ustanowi Komisję Konkursową, w której skład będą wchodzić przedstawiciele Organizatora oraz Partnerów. Organizator wskaże Przewodniczącą Komisji.
2. Komisja Konkursowa nadzorować będzie prawidłowy przebieg Konkursu.
3. Do zadań Komisji należy również przygotowanie zadań testowych oraz praktycznych, które będą przedmiotem Konkursu. Komisja będzie również oceniać prace wykonane przez Uczestników w ramach Etapu trzeciego.
4. Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
5. Z przebiegu prac Komisji sporządzany jest protokół zawierający wyniki głosowania oraz dane osobowe laureatów Konkursu.
6. Pracami Komisji kieruje Przewodniczący.
7. Odwołania Uczestników rozpoznaje Komisja Konkursowa.
8. Odwołania dotyczące Konkursu powinny być kierowane przez Uczestników w formie elektronicznej na adres e-mail konkurs@cyberskiller.com. Zgłaszane odwołanie powinno zawierać co najmniej: imię, nazwisko i dane kontaktowe uczestnika oraz podstawy odwołania.

V. Zasady przyznawania nagród

§ 13

1. Komisja Konkursowa wyłania Zespoły, które zdobyły I, II i III nagrodę.
2. Organizator ustanawia następujące nagrody:
 - a. I nagroda – 3 Złote Indeksy Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie dla członków zespołu oraz 2000 zł dla każdego członka zespołu oraz opiekuna do wykorzystania na interaktywne kursy informatyczne w sklepie CyberSkiller;
 - b. II nagroda – 2000 zł dla każdego członka zespołu oraz opiekuna do wykorzystania na interaktywne kursy informatyczne w sklepie CyberSkiller;
 - c. III nagroda – 1000 zł dla każdego członka zespołu oraz opiekuna do wykorzystania na interaktywne kursy informatyczne w sklepie CyberSkiller.
3. Szkoły, do których uczęszczają uczniowie wchodzący w skład zespołów zdobywających I, II i III nagrodę, otrzymają nieodpłatnie 500 godzin dostępu do platformy CyberSkiller, które mogą zostać wykorzystane przez uczniów i nauczycieli w danej szkole.
4. Szkoły, do których uczęszczają uczniowie wchodzący w skład zespołów zdobywających I, II i III nagrodę, otrzymają roczny dostęp do pakietu min. 50 szkoleń e-learningowych “Pakiet OPEN dla ceniących elastyczność”, w postaci nagranych webinarów dostępnych na platformie „e-Akademia ORKE – zarządzanie rozwojem szkoły i nauczyciela”. Wartość rocznego dostępu do pakietu wynosi 6790 zł.
5. Organizator dla najlepszego zespołu może ustanowić nagrodę specjalną. Decyzja Organizatora o ustanowieniu nagrody specjalnej musi nastąpić przed rozpoczęciem Etapu trzeciego oraz zostać ujawniona do publicznej wiadomości.
6. Wszyscy Uczestnicy otrzymają dyplomy uczestnictwa w Konkursie. Dyplomy zostaną udostępnione w formie elektronicznej na podane adresy e-mail.

§ 14

1. Złoty Indeks Polsko-Japońskiej Akademii Technik komputerowych, o których mowa w §13 ust.2, zwalnia laureata z opłat czesnego w trakcie całego okresu studiowania na Wydziale Informatyki, na kierunku informatyka, studiów I stopnia. Szczegółowy regulamin przyznawania Złotego Indeksu Polsko-Japońskiej Akademii Technik Komputerowych w Warszawie dostępny jest na stronie internetowej: <https://pja.edu.pl>.
2. Kursy informatyczne, wybrane przez członków zespołu oraz opiekunów w sklepie CyberSkiller, o którym mowa w §13 ust.2 Regulaminu zostaną przesłane przez opiekunów lub członków zespołu na adres e-mail konkursu: konkurs@cyberskiller.com.
3. Dostęp do kursów informatycznych wybranych w sklepie CyberSkiller, o którym mowa w §13 ust.2 Regulaminu, zostanie przekazany Członkom Zespołów oraz Opiekunowi w formie wiadomości e-mail wraz z instrukcją postępowania.
4. Dostęp do Platformy CyberSkiller, o którym mowa w § 13 ust. 3 Regulaminu zostanie przekazany Opiekunowi Szkoły w formie wiadomości e-mail wraz z instrukcją postępowania.
5. Dostęp do Szkoleń, o którym mowa w § 13 ust. 4 Regulaminu zostanie przekazany Opiekunowi Szkoły w formie wiadomości e-mail wraz z instrukcją postępowania.

§ 15

1. Nie jest możliwe odstąpienie prawa do nagrody osobom trzecim. Nie ma możliwości zamiany nagrody na inną.

VI. Ochrona danych osobowych

§ 16

1. Zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1), dalej „RODO”, informujemy, że:

Administratorem danych osobowych jest Cyberskiller Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie, ul. Pogodna 36, 20 – 337 Lublin, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Lublinie, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000791988, posiadająca numer NIP: 9462689779, REGON: 383698245, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł. Z administratorem danych można skontaktować się pod adresem e-mail: iodo@cyberskiller.com lub korespondencyjnie, pisząc na adres siedziby administratora.

2. Dane osobowe przekazane Administratorowi przy procesie rejestracji Szkoły oraz Uczestników, o którym mowa w § 4 i 5 Regulaminu, będą przetwarzane w celu:
 - a) realizacji Konkursu, tj. oceny, przyznania i przekazania nagród;
 - b) podania do wiadomości publicznej informacji o wynikach Konkursu;
 - c) promowania drogą elektroniczną na wskazany przez Uczestnika, Opiekuna adres e-mail usług świadczonych w ramach Platformy CyberSkiller oraz podejmowania w tym zakresie działań marketingowych;
 - d) promowania drogą elektroniczną na wskazany przez Uczestnika, Opiekuna adres e-mail usług świadczonych przez Organizatora oraz podejmowania w tym zakresie działań marketingowych.
3. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych przez Administratora jest art. 6 ust. 1 lit. a RODO, tj. zgoda, wyrażona przez rodzica lub opiekuna prawnego Uczestnika oraz Opiekuna.
4. Dane osobowe będą udostępniane innym odbiorcom wyłącznie w celu zapewnienia prawidłowego przebiegu Konkursu, a także, realizacji nagród i ich wydania uprawnionym Uczestnikom.
5. Dane osobowe będą przetwarzane:
 - a) w przypadku Uczestników – uczniów szkół ponadpodstawowych oraz ich rodziców lub opiekunów prawnych – do momentu usunięcia publikacji o wynikach konkursu ze strony internetowej Organizatora lub zaprzestania innego wykorzystania nagrodzonych prac;
 - b) w przypadku Opiekunów – przez okres do 1 roku od ogłoszenia wyników Konkursu,
 - c) w celach marketingowych i promocyjnych do czasu wycofania zgody.

6. Rodzic/opiekun prawny Uczestnika oraz Opiekun mają prawo żądania dostępu do danych osobowych dotyczących przetwarzanych przez Administratora oraz ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz prawo do wniesienia sprzeciwu wobec ich przetwarzania, a także prawo do przenoszenia danych. Żądanie usunięcia danych przed zakończeniem Konkursu oznaczać będzie rezygnację z udziału w Konkursie. Żądania wykonania powyższych praw należy przekazywać wysyłając wiadomość na adres e-mail: iodo@cyberskiller.com
7. Rodzic/opiekun prawny Uczestnika oraz Opiekun mają prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego, tzn. Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, niemniej jednak bez ich podania nie jest możliwe dopuszczenie do udziału w Konkursie.
9. Administrator danych nie będzie przeprowadzać zautomatyzowanego podejmowania decyzji, w tym profilowania, na podstawie podanych danych osobowych. Dane osobowe nie będą przekazywane poza Europejski Obszar Gospodarczy.

VII. Postanowienia końcowe

§ 17

1. Organizator ma prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu, w okresie trwania Konkursu, o ile nie wpłynie to na pogorszenie warunków uczestnictwa w Konkursie. Zmieniony Regulamin obowiązuje od czasu jego opublikowania.
2. Uczestnik, który nie spełni warunków określonych w Regulaminie traci prawo do udziału w Konkursie oraz ewentualnej nagrody.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za podanie nieprawdziwych danych lub danych osoby trzeciej przez uczestników Konkursu.

Załączniki do Regulaminu:

1. *Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego uczestnika Konkursu o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych osobowych;*
2. *Oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego uczestnika Konkursu o znajomości i akceptacji postanowień Regulaminu*

Załącznik nr 1 do Regulaminu

**OŚWIADCZENIE
RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO UCZESTNIKA KONKURSU
O WYRAŻENIU ZGODY NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH**

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych mojego syna/córki
_____ zawartych w formularzu zgłoszenia do

Konkursu „CyberSkinner Challenge Poland” złożonego za pośrednictwem strony www.cscs.pl zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016), w zakresie koniecznym do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu tj.: naboru do Konkursu, dokonania oceny, przyznania i przekazania nagród oraz publikacji i informacji o laureatach Konkursu.

Wyrażam również zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w formularzu zgłoszenia do Konkursu „CyberSkinner Challenge Poland” złożonego za pośrednictwem strony www.cscs.pl w zakresie promowania, informowania o usługach świadczonych za pośrednictwem strony www.cscs.pl oraz www.portal.cyberskinner.com, w tym na otrzymywanie od Organizatora Konkursu „CyberSkinner Challenge Poland” spółki CyberSkinner Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie drogą elektroniczną na wskazany adres e-mail informacji handlowych o świadczonych usługach, produktach w celach marketingowych.

.....
Imię i nazwisko, data i
podpis

Szczegółowe informacje dotyczące zasad przetwarzania danych osobowych zawarte są w § 16 Regulaminu.

Załącznik nr 2 do Regulaminu

**OŚWIADCZENIE
RODZICA / OPIEKUNA PRAWNEGO UCZESTNIKA KONKURSU
O ZNAJOMOŚCI I AKCEPTACJI POSTANOWIEŃ REGULAMINU**

Oświadczam, że znam i akceptuję postanowienia Regulaminu konkursu „*CyberSkiller Challenge Poland*”, organizowanego przez Cyberskiller Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie, ul. Pogodna 36, 20 – 337 Lublin, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Lublinie, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000791988, posiadającą numer NIP: 9462689779, REGON: 383698245, o kapitale zakładowym 50.000,00 zł.

.....
Imię i nazwisko, data i podpis